

7 familles des métiers du son

Par Joseph SARDIN et Axeline THIEBAUT



Un **jeu ludique** et **pédagogique** qui plonge les joueurs dans l'univers passionnant des **professionnels du son** !

À travers 7 familles thématiques, 42 métiers et 6 jokers, explorez les coulisses du **spectacle**, du **cinéma**, de la **radio**, du **patrimoine**, de la **recherche** et bien plus encore.

L'objectif ? Réunir un maximum de familles en testant ses connaissances grâce à des **questions amusantes** et **instructives**. Accessible dès 7 ans, ce jeu est idéal pour apprendre en s'amusant, en famille ou entre amis.

Ce projet, entièrement réalisé par **Joseph SARDIN** et **Axeline THIEBAUT**, au nom de **LaSonotheque.fr**, met en lumière les professionnels du son avec **humour** et **légèreté**.

Les auteurs

- **Joseph SARDIN** est technicien son, créateur d'installations sonores et surtout fondateur de **LaSonotheque.fr**. Depuis sa création en 2005, ce site de référence attire près de 10 000 visiteurs chaque jour en offrant des milliers de sons gratuits et libres de droits. En plus d'une vaste bibliothèque sonore, le site propose un **musée des sons disparus**, des **quiz très appréciés**, des **tutoriels** et bien d'autres ressources, faisant de LaSonotheque.fr une plateforme incontournable pour les passionnés de l'univers sonore.

- **Axeline THIEBAUT** est **technicienne HF** et **technicienne du son**. Elle a rejoint ce projet afin d'enrichir le jeu grâce à son expertise en spectacle vivant et en radio. Intermittente du spectacle, elle travaille principalement dans les domaines de la **comédie musicale** et de la **musique**, sur des productions à Paris et en tournée, tout en travaillant ponctuellement en **radio**.

Visuels

Bien plus à cette adresse : <https://lasonotheque.org/jeux/7familles/>

Pourquoi ce jeu est unique ?

- **Un thème inédit** : C'est le premier jeu de 7 familles consacré exclusivement aux métiers du son. Il met en avant des professions essentielles mais souvent méconnues, du cinéma au spectacle vivant, en passant par la radio et le jeu vidéo.
- **Un jeu à la fois ludique et pédagogique** : Chaque carte présente un métier avec une description claire et une question pour tester ses connaissances, offrant ainsi un apprentissage interactif et amusant sur la science, la technologie, la santé et la sécurité.
- **Accessible à (presque) tous** : Conçu dès 7 ans, il permet aussi bien aux enfants qu'aux adultes de s'initier aux métiers du son, que l'on soit simple curieux ou passionné. Des variantes simplifiées peuvent rendre le jeu encore plus accessible, même sans savoir lire (couleurs et chiffres).
- **Un support idéal pour l'orientation et la découverte des métiers** : Il peut être utilisé en famille, en milieu scolaire ou par des professionnels pour faire découvrir les carrières du son et susciter des vocations.
- **Un clin d'oeil à la BD « 1,65 µHz - Une année de vibration »** : Il emprunte son style graphique et certain de ses personnages.

Informations pratiques

- **Titre** : 7 familles des métiers sur son
- **Auteurs** : Joseph SARDIN et Axeline THIEBAUT
- **Contenu** : 49 cartes (dont 6 jokers et 1 règles du jeu simplifiées)
- **Langue** : Française
- **Public cible** : Passionnés de son, professionnels du secteur, étudiants, grand public à partir de 7 ans.
- **Impression** : Impression locale en France, avec des matériaux respectueux de l'environnement (label Imprim'Vert).
- **Prix de vente** : 15 euros (dans une boîte cloche cartonnée)
- **Disponibilité** : Sur la boutique du site [LaSonotheque.org](https://lasonotheque.org)
- **Lien direct** : <https://lasonotheque.org/boutique/article-24.html>

Contact presse

- Joseph SARDIN : joseph.sardin@gmail.com